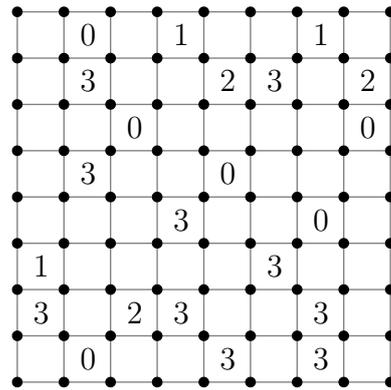
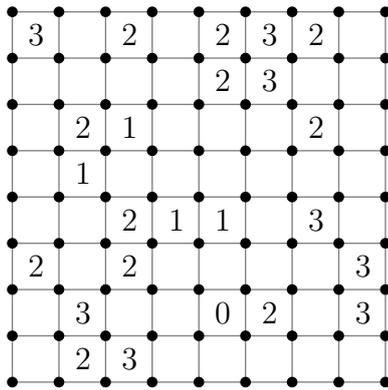


Das Optimierungslabor mit *Slitherlink*



Slitherlink ist ein Logikrätsel, das 1989 erstmals vom Japaner Nikoli veröffentlicht wurde.

Gegeben ist ein rechteckiges Feld bestehend aus quadratischen Zellen. Ziel ist es eine geschlossene Linie (ohne Gabelungen) zwischen den Zellen hindurch zu ziehen. Steht in einer Zelle eine Zahl muss die Linie die Zelle an genau so vielen ihrer Seiten berühren. Ist die Zelle leer, spielt es keine Rolle wie oft die Linie sie berührt.

Kannst du die beiden Rätsel oben lösen? Ziemlich knifflig, oder? Vielleicht hilft es ja, das Ganze mathematisch zu beschreiben ...

Hier noch ein Beispiel für ein gelöstes Slitherlink-Rätsel:

